Przygoda >> RYCZĄCY BYK <<

na

5 x MSW , Czempion Nusala , Czempion Vargus, Major, 3 x zwykły gienio

Potrzeba: **700 Rekrutów, 250 Konnych , 200 EŻ, 175 Kuszników, 250 Puszek**

+

ilość wojska , gdy nie posiadamy , CZAMPIONKI NUSALA

Prawidłowe ustawienie generałów w strefie lądowania

G1

1 obóz - 99 Rek + 1 EŻ + 80PU - Vargus
wysyłamy atak na 2 obóz, po wygranej dajemy - ODWRÓT
2 obóz - 99 Rek + 1 EŻ + 80PU - Vargus
po ataku, odsyłamy gienka na wyspę
2
1
1
1 Vargus
z3nfist
MSW 4

3
4
E
5

3 obóz
MSW - 1R
Major - 104Rek + 1EŻ + 165PU
wysyłamy Majora 3 zaraz za nim MSW 3 A
tak , żeby MSW szedł przed Majorem.
3

w miejsce Vargusa wstawiamy zwykłego generała,
potrzebnego do bloku E
z3nfist
MSW 2
E
z3nfist
Piotruś
z3nfist
Gucio
4 C
MSW 4
z3nfist
Sam
z3nfist
MSW 1
5 D
MSW 5
5
z3nfist
2 Franz
4 B
MSW 3
4
Nusala

4
4 obóz
1Rek - MSW 4 B
1Rek - MSW 4 C
72R + 1EŻ + 92K - Nusala 4
5
ataki wysyłamy na wieżę 5, zmienią cele na 4 obóz ,
MSW muszą iść przed Nusalą,
po wygranej Nusalce dajemy ODWRÓT

ZMIANY , JEŚLI NIE POSIADAMY CZAMPIONKI NUSALA

G1

zamiast składu **Nusali** : 72R + 1EŻ + 92K
można posłać :

MAJORA : 84R +1EŻ + 185K

G2

zamiast składu **Nusali** : 127R + 38Ku
można posłać :

MSW : 57R + 88Łu + 75Ku
MAJOR : 85R + 65Łu + 120Ku

G3

Zamiast **MSW** atakując wieżę (obóz 7) ,
można dać **MAJORA :**
95R + 1EŻ + 174PU

G2

G
6
F
F
z3nfist
Mietek
G
z3nfist
Sam
6 obóz
blok F - 10K + 85EŻ - zwykły gienio
blok G - 131K + 69EŻ - zwykły gienio
127 R + 38Ku - Nusala
Ataki ślemy szybko w kolejności F, G, 6 .
6
z3nfist
Czempion Nusala

G3

7
Blok H - 155K + 35EŻ - zwykły gienio
obóz 7
Nusala/MSW - 1R
MSW 95R + 1EŻ + 124Pu
Wysyłamy zwykłego z obozu H
potem MSW i Nusalę z obozu 7 ,
na wieże 7 .
H
z3nfist
Gucio
7 2
z3nfist
Nusala
z3nfist
MSW 2
7 1